

A partir de 5 ans

CENTRE TOURISTIQUE DE LA LAINE ET DE LA MODE
Exposition temporaire du 16/02/2018—16/11/2018

Une vie de grenier



Animations

Contes et jeux du grenier (dès 5 ans : 1h30)

Dans « le grenier aux histoires » on raconte des histoires... de grenier ! Les plus jeunes sont d'une manière ludique de découvrir l'exposition temporaire.

Sous forme d'une enquête, les enfants évolueront à travers l'exposition comme sur un plateau de jeu. Les objets stars seront mis en scène de manière insolite, les détournant de leur fonction première, aux joueurs ensuite d'enquêter et de résoudre le mystère de ces objets grâce aux indices donnés.

Pour les plus grands (dès 15 ans : 1h30)

L'objet sera au centre de la visite et introduira le visiteur aux traditions et aux usages du passés. L'enfance, la guerre, la vie quotidienne dans les foyers ruraux en Wallonie seront abordés grâce à des témoins du passé.

Une vie de grenier

« Tous les jours nous fabriquons du passé pour demain »

Le titre énigmatique de l'exposition fait référence au grenier de tout en chacun qui peut receler des trésors oubliés, le grenier étant un endroit rempli de surprises et de souvenirs parfois déconcertants.

L'exposition créée par le Musée de la vie Wallonne en 2009, nous dévoile quelques perles rares de la collection muséale. Elle pose un regard inhabituel et ludique sur une sélection d'objets insolites dénichés dans les réserves du musée. La variété des objets récoltés donne un éclairage précis sur une mission initiale d'un musée : la sauvegarde de la tradition populaire et des mœurs. L'objet fera jaillir des souvenirs, un fragment de notre passé proche.

Présenté dans un écrin original, chaque objet révèle au travers d'anecdotes, de récits teintés d'humour et de jeu de devinettes, sa propre histoire et la nôtre.

Informations pratiques :

Adresse:

Centre Touristique de la Laine et de la Mode,
Rue de la chapelle 30
4800 Verviers

087/307920

info@aqualaine.be —www.aqualaine.be

ENTREE : 2.5€
ANIMATION:30 €
DUREE : 1h30

Pistes pédagogiques :

- Situer l'objet dans un cadre spatial et temporel
- Histoire: folklore et tradition.
-
-
-